

報道関係者各位

2026 年 9 月 24 日

あまた株式会社

「異議あり！」でおなじみの「逆転裁判」シリーズがVRで蘇る！

『逆転裁判5 VR』 2027年発売予定！

～ティザーサイトおよびアナウンストレーラーを公開～

あまた株式会社（本社：東京都千代田区、代表取締役：高橋宏典）は、株式会社カプコン（本社：大阪市中央区、代表取締役：辻本春弘）よりライセンス許諾を受け、「逆転裁判」シリーズをVR化した『逆転裁判5 VR』をMeta Quest向けに発売することを発表いたします。併せて、ティザーサイトおよびアナウンストレーラーを公開したことをお知らせいたします。

■ 『逆転裁判5 VR』とは



「異議あり！」でおなじみの「逆転裁判」シリーズ第5弾がVRになって登場！！
弁護士になって、様々な事件の謎を解き明かし、無実の依頼人を救い出せ！

シリーズ1作目の主人公・成歩堂龍一が、8年ぶりに弁護士として法廷へ帰ってくる。法曹に関わる全ての人間にとって聖なる場所とも言える法廷。その爆破という衝撃的な出来事から、事件は幕を開ける……

事件の真実ではなく、勝利を争うことが目的になってしまった「法の暗黒時代」。王泥喜法介や新人弁護士の希月心音とともに立ち向かおう。

■ VRならではのゲーム特徴



◆ 簡単操作でだれでも楽しめる！ ◆

Meta VR Glassesにも対応！ ハンドトラッキング対応で、ピンチやタップによるシンプルな操作を実現！ もちろんコントローラーでもプレイ可能で、自分好みの操作方法で『逆転裁判5』を楽しもう！

◆ 探偵パート 臨場感たっぷりの現場調査！ ◆

事件現場を調査して証拠品や証言を集めよう。VRならではの臨場感あふれる現場を、様々な角度から調べて、重要な証言や証拠を見つけ出そう！！

◆ 法廷パート 証言と証拠のムジュンを探せ ◆

法廷では、怪しい証人たちの証言と証拠品とのムジュンを見つけだす、手に汗握る法廷バトルが待っている！ ジェスチャー操作で真実を導き出し、依頼人の無実を勝ち取ろう！

◆ 「逆転裁判」ならではのシステムもVRで体験！ ◆

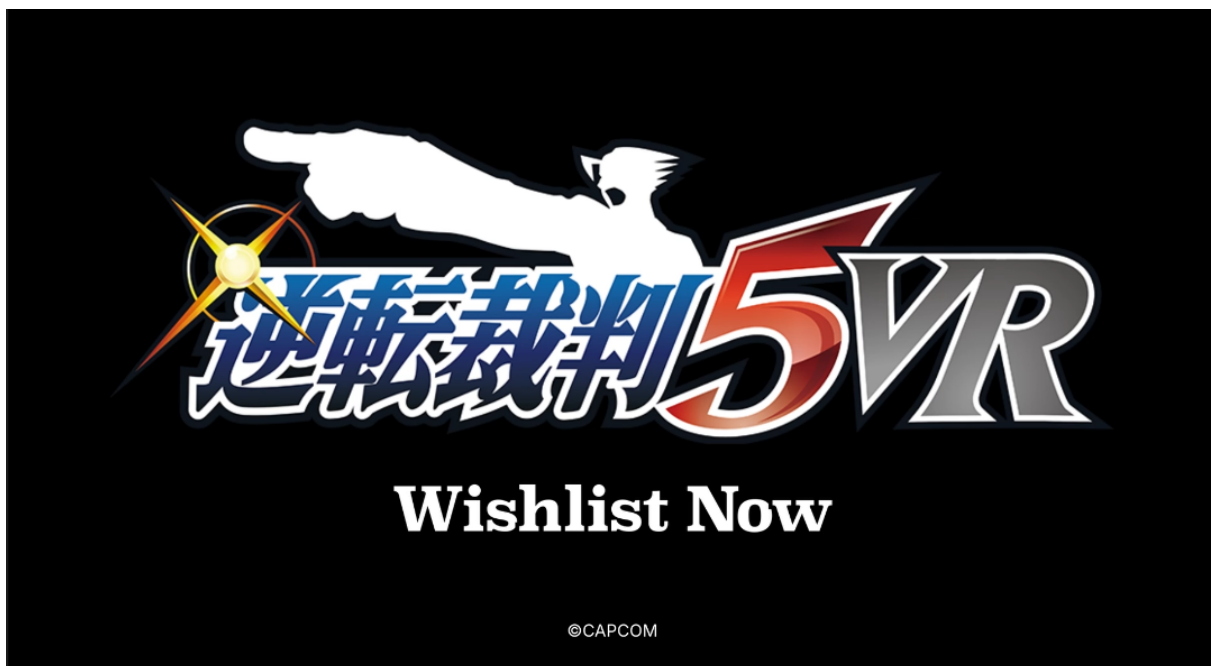
感情のムジュンを見つける「ココロスコープ」や、真相を導き出す「カンガエルート」など、事件解決のカギとなるシステムもVRで楽しめる！ キャラクターになりきって事件を解決に導こう！

■ 『逆転裁判5 VR』 ティザーサイト：<https://ace-attorney-vr.amata.co.jp/ja/>



■ 『逆転裁判5 VR』 アナウンストレーラー：

<https://www.youtube.com/watch?v=5HJeLXkBAP0>



■ スクリーンショット



■ 『逆転裁判5 VR』 ゲーム概要

タイトル	逆転裁判5 VR
ジャンル	法廷バトル
開発/配信	あまた株式会社
対応HMD	Meta VR Glasses、Meta Quest3/3s、Quest Pro、Quest2
発売日	2027年予定
プレイ人数	1人

プレイ時間	15時間以上
対応言語	日本語、英語、フランス語、ドイツ語、韓国語、繁体字、簡体字
価格	未定
DLC	未定
ストアページリンク	https://www.meta.com/ja-jp/experiences/ace-attorney-dual-destinies-vr/6976941495687946/
アセット	https://ace-attorney-vr.amata.co.jp/ja/presskit-ja/
レーティング	IARC 12+
著作権表記	©CAPCOM Licensed to and published by AMATA K.K.

PRに関するお問い合わせ先：<https://ace-attorney-vr.amata.co.jp/ja/contact/>

■あまた株式会社について



会社名：あまた株式会社

代表：代表取締役 高橋宏典

所在地：〒102-0074 東京都千代田区九段南 2 丁目 3-1 青葉第一ビル 6 階

設立：2008 年 6 月 25 日

事業内容：ゲーム事業他

公式サイト：<http://amata.co.jp/>

あまた株式会社について：弊社は大手ゲーム会社のスマートフォンゲームの開発を多数手がけているゲーム開発会社です。ゲーム業界のキャリア 20 年以上のベテランゲーム開発者が多数在籍しており、その豊富な経験を生かしてゲームの企画、開発、運営を行っています。ゲーム開発を軸に、VR や映像、メディアなど、エンタテインメント領域における新規事業への取り組みも積極的に行っています。

その他の会社名、製品名、サービス名などは、各社の登録商標または商標です。